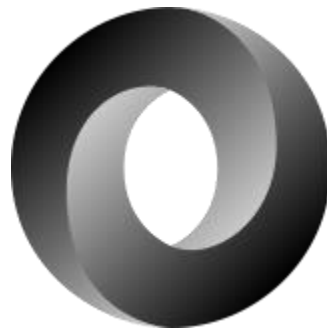




JSON





- Die JavaScript Object Notation (JSON) ist ein kompaktes Datenformat in einer einfach lesbaren Textform zum Zweck des Datenaustauschs zwischen Anwendungen.
- JSON wird zur Übertragung und zum Speichern von strukturierten Daten eingesetzt; es dient als Datenformat bei der Serialisierung.
- Insbesondere bei Webanwendungen und mobilen Apps wird es in Verbindung mit JavaScript, Ajax oder Web-Sockets zum Transfer von Daten zwischen dem Client und dem Server häufig genutzt.
- Jedes gültige JSON-Dokument soll ein gültiges JavaScript sein und per `eval()` interpretiert werden können.
- Davon abgesehen ist JSON aber unabhängig von der Programmiersprache.
- Parser existieren in praktisch allen verbreiteten Sprachen.



- Nullwert
wird durch das Schlüsselwort **null** dargestellt.
- Boolescher Wert
wird durch die Schlüsselwörter **true** und **false** dargestellt. Dies sind keine Zeichenketten.
- Zahl
ist eine Folge der Ziffern 0–9.
 - Diese Folge kann durch ein negatives Vorzeichen - eingeleitet und einen Dezimalpunkt . unterbrochen sein.
 - Die Zahl kann durch die Angabe eines Exponenten e oder E ergänzt werden, dem ein Vorzeichen + oder - und eine Folge der Ziffern 0–9 folgt.



- Zeichenkette
beginnt und endet mit doppelten geraden Anführungszeichen (").
 - Sie kann Unicode-Zeichen und Escape-Sequenzen enthalten.
 - Als Zeichenkodierung benutzt JSON standardmäßig UTF-8.
 - Auch UTF-16 und UTF-32 sind möglich.
- Array
beginnt mit [und endet mit].
 - Es enthält eine durch Kommata geteilte, geordnete Liste von Werten gleichen oder verschiedenen Typs.
 - Leere Arrays sind zulässig.
 - Beispiele:

```
var monate = ["Januar", "Februar", "März", "April", "Juni"];  
var prim = [1, 2, 3, 5, 7, 11, 13];  
var bools = [true, false, false, true];
```



- Objekt
beginnt mit { und endet mit }.
- Es enthält eine durch Kommata geteilte, ungeordnete Liste von Eigenschaften.
- Objekte ohne Eigenschaften, also leere Objekte, sind zulässig.
- Die Daten können beliebig verschachtelt werden, beispielsweise ist ein Array von Objekten möglich.
- Eine Eigenschaft
besteht aus einem Schlüssel und einem Wert, getrennt durch einen Doppelpunkt (Schlüssel:Wert).
 - Die Schlüssel sollten eindeutig sein, da unterschiedliche Parser mit mehrfach vorkommenden Schlüsseln unterschiedlich umgehen.
 - Der Schlüssel ist eine Zeichenkette.
 - Der Wert ist einer der Datentypen.



JSON-Datentypen: Einschränkungen zu JavaScript



- JSON unterstützt nicht alle von JavaScript unterstützten Datentypen.
- Daher werden bei der Serialisierung
 - **NaN**, **Infinity** und **-Infinity** zu **null** serialisiert,
 - Date-Objekte als String in das ISO-8601-Format konvertiert und
 - Function-, RegExp- und Error-Objekte verworfen.



- Ein JavaScript-Objekt im JSON-Format ist eine Liste von Schlüssel-Wert-Paaren in Klammern { }
- Syntax: { schlüssel1: wert1, schlüssel2: wert2 ... }

```
var student = {  
  name: "Meier, Peter",  
  alter: 25,  
  note: 1.0,  
  adresse: {  
    strasse: "Hauptstrasse 42",  
    plz: 68259,  
    ort: "Mannheim"  
  }  
};
```



```
var student = {  
  name: "Meier, Peter",  
  alter: 25,  
  note: 1.0,  
  adresse: {  
    strasse: "Hauptstrasse 42",  
    plz: 68259,  
    ort: "Mannheim"  
  }  
};  
  
log(student.name);  
log(student.adresse.plz);  
log(student.adresse.ort);
```




JSON und JavaScript-Objekte: Alternative Syntax



- JavaScript-Objekte können auch als assoziatives Array aufgefasst werden
- Syntax: { "schlüssel1": "wert1", "schlüssel2": "wert2" ... }

```
var student = {  
  "name": "Meier, Peter",  
  "alter": 25,  
  "note": 1.0,  
  "adresse": {  
    "strasse": "Hauptstrasse 42",  
    "plz": 68259,  
    "ort": "Mannheim"  
  }  
};  
  
log(student["name"]);  
log(student["adresse"]["plz"]);
```



- Im Objekt-Literal können auch Funktionen zugewiesen werden
- Syntax: { name: function() { } ... }

```
var student = {  
  name: "Meier, Peter",  
  alter: 25,  
  altern: function() { this.alter++; }  
};
```

```
log(student.alter);  
student.altern();  
log(student.alter);
```



- XML ist eine struktur-beschreibende Sprache.
- JSON im Gegensatz dazu eine Syntax-Konvention und überhaupt nicht deklarativ.
- Für den Datenaustausch an einer fest definierten Schnittstelle ist XML deutlich besser geeignet.
- JSON ist für flexible Schnittstellen besser geeignet.
- Eine Stärke von JSON liegt darin, dass es sich um valides JavaScript handelt.
 - Damit lässt sich eine JSON-Definition in JavaScript direkt mit der `eval()`-Funktion in ein JavaScript-Objekt umsetzen.
 - Bei Daten aus unsicheren Quellen sollte aber ein Parser verwendet werden, da `eval` auch ggf. schädliche Programmanweisungen ausführt.



- XML ist eine Auszeichnungssprache und somit vielseitiger einsetzbar als JSON, das ein Datenaustauschformat ist.
- XML ist weiter verbreitet, wird jedoch von JSON aufgrund seiner Einfachheit dort zurückgedrängt, wo keine komplizierten Auszeichnungen notwendig sind.
- Beide Formate sind nicht gut zum Repräsentieren von Binärdatenmengen geeignet, da beide keinen Binärdatentyp unterstützen und zeichenweise interpretiert werden müssen.
- Die Syntax von JSON ist viel einfacher gestaltet und erscheint daher oft lesbarer und insbesondere leichter schreibbar.
- In der Regel produziert JSON auch geringeren Overhead im Vergleich zu XML...



```
"person":{ "firstname": "Fred",  
           "lastname": "Flintstone",  
           "age": 38,  
           "spouse": "Wilma" }
```

```
<person  firstname='Fred'  
        lastname='Flintstone'  
        age='38'  
        spouse='Wilma' />
```

```
<person>  
  <firstname>Fred</firstname>  
  <lastname>Flintstone</lastname>  
  <age>38</age>  
  <spouse>Wilma</spouse>  
</person>
```

- JSON-Objekte sind i.d.R. ca. 30% kleiner als XML-Dokumente, wenn man XML-Elemente statt Attribute verwendet.
- Im Gegensatz zu XML gibt es bei JSON keine Grammatiken wie DTD oder Schema.